

# ОГЛАВЛЕНИЕ

<b>Основные понятия</b> .....	3
Что есть карта? .....	3
19-я Международная картографическая конференция .....	7
Сущность виртуального изображения .....	9
Сфера применения виртуальных моделей .....	13
<b>Особенности технологий виртуального моделирования</b> .....	14
Опыт традиционной картографии .....	14
Процесс моделирования .....	17
VRML – язык виртуального моделирования .....	21
Ортофотоизображения – основа виртуальных моделей .....	22
Анимации .....	23
Звуковые эффекты .....	25
<b>Свойства и виды виртуальных геоизображений</b> .....	27
Модельные свойства .....	27
Видео- и аудиопеременные .....	29
Реальные и абстрактные геоизображения .....	33
Моделирование в тематическом пространстве .....	34
Виртуальные глобусы .....	34
Виртуальные геоизображения как учебные пособия .....	35
<b>Анализ перспектив</b> .....	38
Развитие геоиконики .....	38
Направления дальнейших исследований .....	42
Киберкартиграфирование .....	44
<b>Терминология</b> .....	47
<b>Библиография</b> .....	50