

Оглавление

Предисловие	6
Глава 1 Предварительные сведения	
1.1 Множества и отношения	11
1.2 Мульти множества	13
1.3 Системы помеченных переходов	15
1.4 Бисимуляции	19
1.5 Сети Петри	25
Глава 2 Подобие ресурсов	
2.1 Конечное представление отношений	35
2.1.1 Базисы отношений	35
2.1.2 Конечность базиса <i>AT</i> -замыкания	44
2.1.3 Свойства основного базиса	49
2.2 Подобие ресурсов	56
2.2.1 Определение	56
2.2.2 Свойства	60
2.2.3 Неразрешимость	65
Глава 3 Сужения подобия ресурсов	
3.1 Ограниченое подобие ресурсов	69
3.1.1 Определение и основные свойства	69

3.1.2	Ограниченнное подобие как способ приближения полного подобия	71
3.2	Бисимуляция ресурсов	73
3.2.1	Определение	73
3.2.2	Слабое свойство переноса	78
3.2.3	Проверка бисимулярности отношения	80
3.2.4	Построение аппроксимации максимальной бисимуляции ресурсов	83
3.2.5	Гипотеза о неразрешимости	87

Глава 4 Расширения подобия ресурсов

4.1	Условное подобие ресурсов	89
4.1.1	Определение условного подобия	89
4.1.2	Свойства условного подобия ресурсов	91
4.1.3	Полулинейность множества пар подобных ресурсов	93
4.2	Расслоенное подобие ресурсов	100
4.2.1	Расслоенная бисимуляция разметок	100
4.2.2	Определение расслоенного подобия ресурсов	101
4.2.3	Свойства расслоенного подобия ресурсов	103
4.3	Подобие обобщенных ресурсов	107
4.3.1	Обобщенные ресурсы сети Петри	108
4.3.2	Свойства подобия обобщенных ресурсов	111
4.3.3	Материальные и инструментальные ресурсы	116

Глава 5 Другие классы формальных моделей

5.1	Сети Петри с невидимыми переходами	118
5.1.1	Определение сетей Петри с невидимыми переходами	119
5.1.2	Подобие и бисимуляция ресурсов в сетях с невидимыми переходами	121
5.1.3	Насыщенные сети Петри	124
5.1.4	τ -бисимуляция ресурсов	128
5.1.5	Алгоритм построения аппроксимации	134

5.2	Сети Петри высокого уровня	137
5.2.1	Раскрашенные сети Петри	139
5.2.2	Элементарные ресурсы	143
5.2.3	Подобие и бисимуляция ресурсов в раскрашенных сетях	144
5.2.4	Алгоритм построения аппроксимации	149
5.3	Вложенные сети Петри	152
5.3.1	Определение вложенных сетей Петри	152
5.3.2	Объектные ресурсы	162
5.3.3	Системные ресурсы	165
5.3.4	Системно-автономные ресурсы	174
5.3.5	Рекурсивные вложенные сети Петри	177
Глава 6 Применение эквивалентностей ресурсов		
6.1	Редукция (оптимизация) модели	184
6.2	Адаптивное управление процессом	194
6.2.1	Управление “без потерь” на основе подобия обобщенных ресурсов	194
6.2.2	Управление в условиях ограниченного времени на основе расслоенного подобия	197
Литература		198